



REPUBLIK INDONESIA
KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA

SURAT PENCATATAN CIPTAAN

Menteri Hukum dan Hak Asasi Manusia Republik Indonesia, berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta yaitu Undang-Undang tentang perlindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra (tidak melindungi hak kekayaan intelektual lainnya), dengan ini menerangkan bahwa hal-hal tersebut di bawah ini telah tercatat dalam Daftar Umum Ciptaan:

- I. Nomor dan tanggal permohonan : EC00201705290, 7 November 2017
- II. Pencipta
- Nama : **Hendro Poerbo Prasetya, ST, M.MT, OCA.**
- Alamat : Jl. Terusan Sigura Gura Blok G-161 Karangbesuki, Sukun ,
Malang, JAWA TIMUR, 65146
- Kewarganegaraan : Indonesia
- Nama : **Meme Susilowati, S.Kom, MMSI**
- Alamat : Jl. Welirang 72, Kepanjen , Malang, JAWA TIMUR, 65163
- Kewarganegaraan : Indonesia
- III. Pemegang Hak Cipta
- Nama : **Universitas Ma Chung**
- Alamat : Villa Puncak Tidar N-1 , Malang, JAWA TIMUR, 65151
- Kewarganegaraan : Indonesia
- IV. Jenis Ciptaan : Program Komputer
- V. Judul Ciptaan : **GARUDA (Game Ragam Budaya)**
- VI. Tanggal dan tempat diumumkan : 1 November 2017, di Malang
untuk pertama kali di wilayah
Indonesia atau di luar wilayah
Indonesia
- VII. Jangka waktu perlindungan : Berlaku selama 50 (lima puluh) tahun sejak Ciptaan tersebut
pertama kali dilakukan Pengumuman.
- VIII. Nomor pencatatan : 06677

Pencatatan Ciptaan atau produk Hak Terkait dalam Daftar Umum Ciptaan bukan merupakan pengesahan atas isi, arti, maksud, atau bentuk dari Ciptaan atau produk Hak Terkait yang dicatat. Menteri tidak bertanggung jawab atas isi, arti, maksud, atau bentuk dari Ciptaan atau produk Hak Terkait yang terdaftar. (Pasal 72 dan Penjelasan Pasal 72 Undang-undang Nomor 28 Tahun 2014 Tentang Hak Cipta)

a.n. MENTERI HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA
REPUBLIK INDONESIA
DIREKTUR JENDERAL KEKAYAAN INTELEKTUAL
u.b.
DIREKTUR HAK CIPTA DAN DESAIN INDUSTRI

Dr. Dra. Erni Widhyastari, Apt., M.Si.
NIP. 196003181991032001

Judul ciptaan : GARUDA (Game Ragam Budaya)

Deskripsi:

GARUDA (Game Ragam Budaya) adalah program komputer berupa game edukasi tentang keragaman budaya di Indonesia. GARUDA ini memiliki fitur game yang menarik berupa gambaran peta Indonesia yang dilengkapi dengan informasi nama dari 33 propinsinya beserta pakaian adatnya, lagu daerahnya serta makanan khas asal daerah tersebut. GARUDA ini sangat cocok untuk diterapkan bagi anak Taman Kanak-Kanak hingga Sekolah Dasar sehingga mereka dapat mengenal keragaman budaya Indonesia melalui aktivitas yang menarik yaitu bermain game edukasi. GARUDA ini merupakan implementasi dari matakuliah analisis dan desain sistem informasi, matakuliah interaksi manusia dan komputer juga matakuliah teknologi multimedia. GARUDA ini juga mendukung perkuliahan tersebut sebagai contoh pembelajarannya. GARUDA ini merupakan program computer berbasis game edukasi yang aktivitasnya dimulai dari penggunaan menekan tombol start pada game. Kemudian program computer akan menampilkan peta Indonesia yang berwarna-warni yang dilengkapi dengan 33 titik sebagai tanda pemisah antar propinsinya. Ketika pengguna menekan fitur lagu daerah kemudian menekan salah propinsi makan akan terdengar suara lagu daerah tersebut. Dan jika pengguna menekan tombol pakaian adat dan propinsi makan akan muncul gambar pakaian adat dari propinsi tersebut. Sedangkan tombol lain yaitu makanan khas dari tiap propinsi.

Jenis ciptaan : Program Komputer

Tempat diumumkan : Malang

Tanggal diumumkan : 1 November 2017